

Dijkstraův alg.

Časová složitost:

- jeden cyklus jde přes všechny nemístvené vrcholy
- druhý z tabulek vrcholů hledá všechny cesty.

↙ To celé má složitost $O(n^2)$

- vnější hledání proběhne nejvýš n -krát
- uvnitř pak lineárně procházíme ostatní vrcholy a hrany.

Postup algoritmu:

- 1) $\forall v \ h(v) \leftarrow +\infty, s(v) \in \text{nemístvený}$
- 2) $h(s) \leftarrow 0, s(s) \leftarrow \text{otevřený}$
- 3) $v \in \text{otevřený s min. } h(v)$
- 4) Pro všechny hrany vw :
- 5) Pokud $h(v) + l(v,w) < h(w)$
- 6) $h(w) \leftarrow h(v) + l(v,w)$
- 7) $s(w) \in \text{otevřený}$
- 8) $s(v) \in \text{zavřený}$

Chceme DS pro dynamické minimum

- pamatuje si otevřené vrcholy a jejich hodnoty

- Operace:

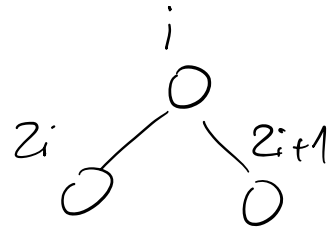
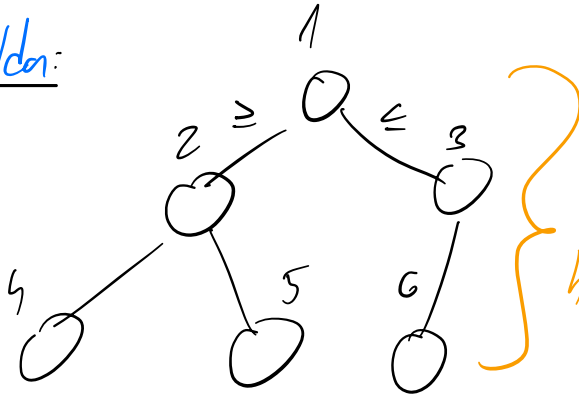
- extract min. - najde a smaže vrchol s min. hodnotou $\leq n$ (vrcholů)
- insert - vloží nový vrchol $\leq n$ (vrcholů)
- Decrease - sníží hodnotu vrcholu $\leq m$ (hran)

$$O(n \cdot T_{\text{insert}} + n \cdot T_{\text{extract min}} + m \cdot T_{\text{decrease}})$$

Pole: $(n-1 + n \cdot n + m \cdot 1) = O(n^2) \rightarrow$ nie nenasetřeno

Binární haldy:

↖
vlevo menší,
vpravo větší



hloubka $\approx \log n$

prvek je sice uchořeno,
ale prk musí proběhnout
novou hodnotu.

Extract min = $O(\log n)$

Insert = $O(\log n)$

Decrease = $O(\log n)$

- Zároveň se ale musí ukládat, kde se jednotlivé prvky nacházejí,
protože haldy není vyhledávací strukt.

Složitost?

$$O(n \cdot \log n + n \cdot \log n + m \cdot \log n)$$

$$O \dots (n \log n) \text{ až } (n^2 \log n)$$

↗ Je to pomalejší
pro husté grafy!

↘ Existuje Fib. haldy:

Insert, Decrease $\sim O(1)$

Extract $\sim O(\log n)$

⇓

Dijkstra $\sim O(n \log n + m)$

Relaxace:

- Snížím se $h(w)$ snížit na $h(v) + l(v,w)$

Jsou potřeba stavy, abyoh se nezacyklilo:

- otevřený: od předchozí relaxace se hodnota změnila \rightarrow má smysl znovu relaxovat.

Obecný relaxační algoritmus:

① $\forall v \ h(v) \in +\infty, s(v) \in \text{neměřitelný}, h(n) \in 0, s(n) \in \text{otevřený}$

② Pokud $\exists v$ otevřený: Dijkstra: vybere v otevřený s min. $h(v)$
relaxují v

Pro grafy, které mohou mít záporné hrany:

Invariant 0: \rightarrow invariant popisuje nějaké věci algoritmem, co se nemění

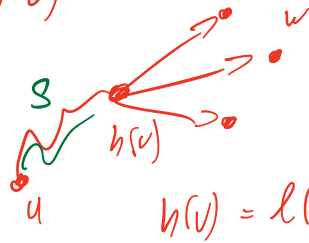
1) $\forall v \ h(v)$ nikdy neroste

2) pokud je $h(v)$ končící, je rovno nějakému u, v sledu.

① - relaxace jenom snižuje, neust tedy jich zvýšit.

② inic. 0K (včetně 0)

Relaxace:



$$h(v) + l(u, w) = l(s') : s' = s + (v, w)$$

tedy je to
délkou nějakého sledu V

Lemma o dosažitelnosti:

Pokud se algoritmus zastaví, $\forall v \in V$: v je dosažitelný z u ,

v je uzavřený,

$h(v)$ je končící.



\rightarrow viz korektnost BFS/DFS

Jakmile mám něco dosažitelného a program skončí, musí to být zavřeno, jinak bych nezavřel nic jiného v grafu.

Lemma o vzdálenosti:

Pokud se algoritmus zastaví, $\forall v \in V$: $h(v) = d(u, v)$, kde u je zúčastněný

- pokud není v dosažitelný, pak $h(v) = +\infty, |d| = +\infty$

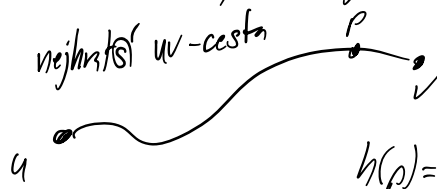
- Pokud je dosažitelný, je i vzdálenost končící.

- díky Inv. 0: $h(v) \geq d(u, v)$

- Sporem: Udeňte $h(v) < d(u, v) \rightarrow v$ je „špatný“ vrchol

- vybereme v „špatný“, t.j. nejkratší uv -cesta má nejméně hran

$u \neq v$



v je špatný, má
dobrého předchůdce p :

$$h(p) = d(u, p)$$

Někdy jsme toto $h(p)$ museli nastavit

- tehdy jsme p otevřeli, později museli relaxovat

- tedy projít všechny následovníky, což je i v.

- Po relaxaci: $h(v) \leq h(p) + l(p,v)$

$$\underbrace{d(u,p) + d(p,v)}_{d(u,v)}$$



$$h(v) \leq d(u,v)$$

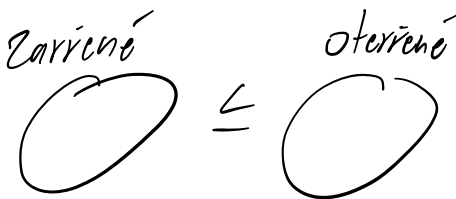
Zpět k Dijkstra:

Na grafu s $l \geq 0$

Invariant M:

Ukdykoliv je o otevřený vrchol a z zavřený, pak ① $h(z) \leq h(o)$

② $h(z)$ se nezmění



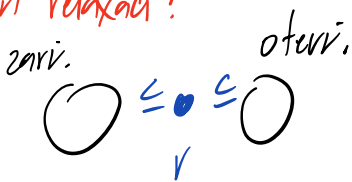
- ty zavřené jsou prostě „blíže“ jako ty otevřené.

- zároveň na zavřené už nesáháme

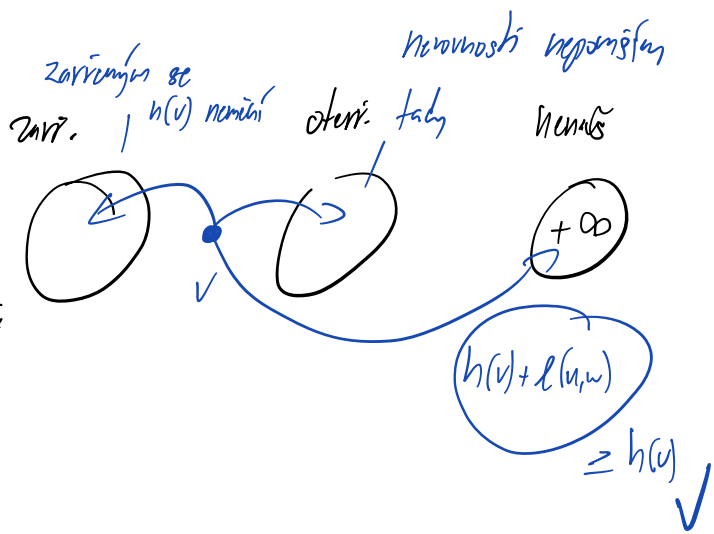
Indukcí podle výpočtu:

a) zpočátku \checkmark

b) při relaxaci:



$$h(z) \leq h(v) \leq h(o)$$



Věta: Dijkstraův alg. uzavírá vrcholy v pořadí podle vzdálenosti, každý dosažitelný pruh 1 , $h(v)$ v okamžiku uzavření je rovno $d(u,v)$.

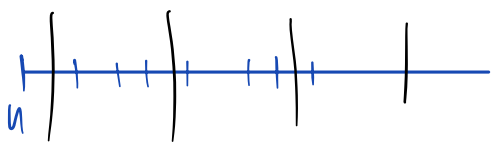
- Důkazy jsou poskládané výše:
- ① Lemma dosažitelnosti (otevření / uzavření prahu 1)
 - ② Zavřený vrchol nemění ohodnocení (Lemma o vzdálenosti) - uzavřený tedy jen jednou.
 - ③ Od uzavření se hodnocení nemění, takže ve chvíli uzavření je hodnocení finální.

Bellman-Ford alg.

- relax. alg.
 - otevřené vrcholy ve frontě
- \hookrightarrow uzavírá nejstarší otevřený vrchol

Bellman-Ford spočítá vzdálenosti $d(u,z)$ v čase $O(n \cdot m)$ pro libovolný graf bez záporných cyklů.

0 1 2 ... Fáze výpočtu: $F_0 :=$ otevření u



$F_i :=$ uzavření vrcholů otevřených v F_{i-1} a otevření jejich následovníků

Invariant: Na konci fáze $F_i \forall v \in V: h(v) \leq$ délka nejkratšího uv -střed
 \circ max i hraní.

\hookrightarrow Po nejvýše $n-1$ fázích platí: $h(v) \leq d(u,v)$

\Rightarrow n -tá fáze už nic nestaví. $\Rightarrow \# \text{fází} \leq |V(G)|$

Indukcí podle i :

a) pro $i=0$ \checkmark b) Necht' jsme na konci $(i+1)$ té fáze, vrchol v , nejkratší uv -střed S

pohled S má $\leq i$ hran,
 už to platí už
 na předchozí fázi

S má právě i hran:

Podle IP na hrani F_i

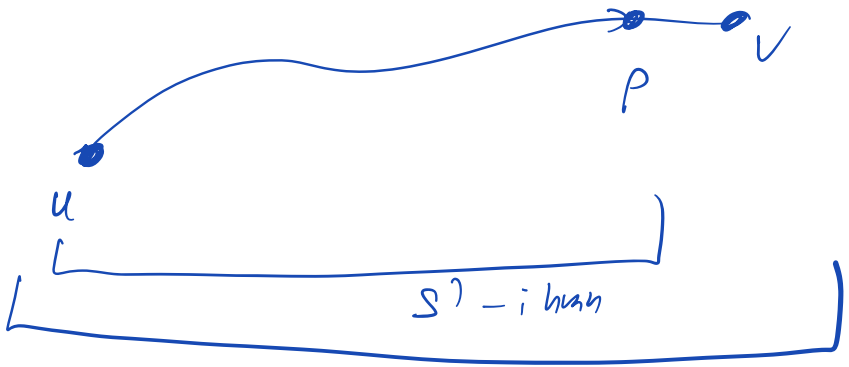
$$\text{máme } h(p) \leq l(s')$$

\uparrow
nastaveno nejpozději v i -té fázi.

\hookrightarrow nejpozději v $i+1$ -té fázi
zavřen, tehdy relaxován.

$$\text{Proto } h(v) \leq h(p) + l(p,v)$$

$$\begin{array}{c} \underbrace{\hspace{2cm}} \\ \leq l(s') \\ \underbrace{\hspace{2cm}} \\ \leq l(s) \end{array}$$



$S^{i+1} \text{ hran}$