

Reprezentace množiny řetězců nad abecedou Σ : např.: $\{0-9\}$, $\{A-Z\}$

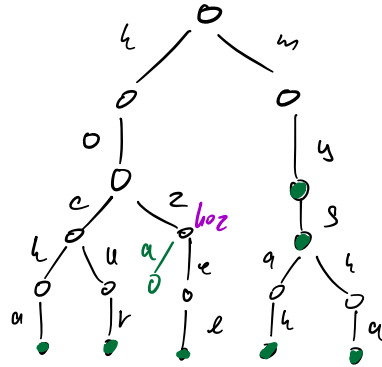
Pohod použijeme BST: $\Theta(\log n \cdot \underbrace{\text{délka řetězce}}_{\leq y})$
Find(y)

↓

Písmenný strom (trie)

$\{\text{locha, lochan, lozel, mys, mysa, mysha}\}$

- vrcholy odpovídají prefixu
- strom + značky ve vrcholech



Operace

Member(y): $\Theta(|y|)$

Insert(y): $\Theta(|y|)$

- zkontroluje hranu, co neexistují
- indexuje značku tam, kde první slovo skončilo

Delete(y): $\Theta(|y|)$

- smaže značku a smaže mrtvé větve (po písmenkách)

Paměť: $\Theta(\sum |x_i|)$

- Maximální celková délka všech řetězců, pokud se písmena nepočítají
- tedy lineární vzhledem k velikosti slovníku

Co když je ale abeceda velká?

- lineární se prodlužuje insert, delete a paměť, protože v každém vrcholu je pole indexů, která se musí projít
- Proto ve vrcholu nebude pole, ale BST/set

Palu: Pomět: $\Theta(\sum_i |x_i|)$ \rightarrow * velikost abecedy
 Čas operací: $\Theta(\lg \cdot \lg |E|)$

Číselný strom / radix tree

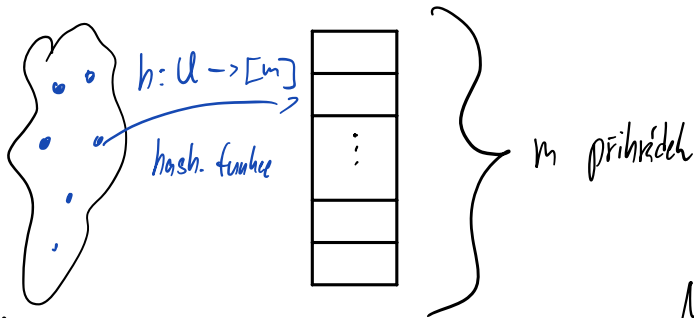
- zápis čísla v soustavě o základu Z uložíme jako řetězec

Složitosti

Základ Z, n čísel z množiny $\{0 \dots L-1\}$ \rightarrow #číslic $\sim \log_2 L$

Čas: $\Theta(\log_2 L)$ ☀ Pokud jsou čísla různá, pak $L \geq n \Rightarrow \log L \geq \log n$

HASHOVÁNÍ



U universum

Kolize \equiv více prvků v příhradce

\hookrightarrow Triviální řešení: každá příhradka obsahuje seznam

[tabulka = pole ukazatelů]

Na základě výjediného konkrétního předpisu ziskám index, pomocí kterého přistoupím k datům

Snažíme se docílit rovnoměrného rozložení v příhradkách

\hookrightarrow To proto, aby měly všechny operace konstantní složitost

\Rightarrow Find, Insert, Delete v čase $O(1)$

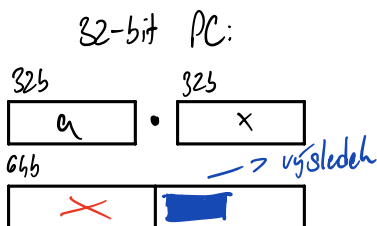
\hookrightarrow ve skutečnosti je avg: $\Theta(1)$, worst $\Theta(n)$

Resp. složitost struktury, kterou se ukládají prvky do příhrádky

Jak zvolit hashovací f z

- $x \mapsto (ax) \bmod m$
 \hookrightarrow nesoudělná s m
 typický a $\approx 0,618m$

- Multiply-shift



pro $U = [2^w]$, $m = 2^h$
 $x \mapsto (ax \bmod 2^w) \gg w-h$

\rightarrow Celkem rychlé procesorová instrukce

- $x_0 \dots x_{n-1} \mapsto \left(\begin{matrix} \sum a_i x_i \\ \vdots \end{matrix} \right) \pmod m$ (slučávná součinn)
 parametry $a_0 \dots a_{n-1}$

- $x_0 \dots x_{n-1} \mapsto \left(\sum a^i x_i \right) \pmod m$ (polynom)

Cheeme náhodná hash. funkce

- 2 náhodného systému (mazing) funkcí parametrizovaní:

$$\mathcal{H} := \{ h_a \mid a \in \mathbb{Z}_p \}$$

$$h_a(x) := (ax) \pmod m$$

$$h_a: \mathbb{Z}_p \mapsto [m]$$

Cheeme nejlepší vlastnosti

DF: Systém funkcí \mathcal{H} z \mathcal{U} do $[m]$ je c -univerzální pro $c > 0$

$$\equiv \forall x, y \in \mathcal{U}, x \neq y: \underbrace{\mathbb{P}_{h \in \mathcal{H}} [h(x) = h(y)]}_{\leq \frac{c}{m}}$$

Prakticky to říká, že šance, že něco spadne do stejné příhrádky je $c \cdot \frac{1}{\# \text{příhrádek}}$

Přehashování:

Sleduje se hustota / faktor vyplnění a jehemle to přetáče celá tabulka se přepočítá do více příhrádek což ale stojí "čas"

$$\alpha := \frac{n}{m}$$

Cheeme $\alpha \leq \text{konst.}$

Například $m \rightarrow 2m$ příhrádek

$$\odot \quad 2 \cdot 2^i \text{ do } 2^{i+1}: \Theta(n + 2^{i+1}) = \Theta(n)$$

$$\frac{n}{2^i} > \text{konst.}$$

$$\frac{n-1}{2^i} < \text{konst.}$$

$$\Rightarrow 2^i < \frac{n}{\text{konst.}}$$

$$\Rightarrow 2^i > \frac{n-1}{\text{konst.}}$$

$$\Rightarrow 2^i \text{ je } \Theta(n)$$

Jelikož ale mezi přehashováním proběhne in avg $\mathcal{O}(n)$ operací, lze to nepochybně mezi operace $\mathcal{O}(1)$

Příklad: Slučávná součinn mod tělesem \mathbb{Z}_p

$$\mathcal{U} = \mathbb{Z}_p^d, a \in \mathbb{Z}_p^d, \text{ příhrádky: } \mathbb{Z}_p$$

$$\mathcal{H} = \{ h_a \mid a \in \mathbb{Z}_p^d \}$$

$$h_a(x) = a \cdot x \text{ (v tělese)}$$

$$\left(\sum a_i x_i \right) \pmod p$$

Věta: Tento systém je 1-univerzální

$$\text{Dh: pro } x \neq y: \mathbb{P}_{h \in \mathcal{H}} [h(x) = h(y)] = \mathbb{P} [ax = ay] \Rightarrow a \cdot (x - y) = 0$$

\Downarrow

$$\sum a_i (x_i - y_i) = 0$$

$$\underbrace{a_1 (x_1 - y_1)}_{\text{nevíme}} + \underbrace{\sum_{i \neq 1} a_i (x_i - y_i)}_{\text{neznámá konstanta}} = 0$$

lineární rovnice

$$\text{Něco} \cdot \text{konst.} + \text{konst.} = 0$$

$\exists!$ řešení a_1

$$\mathbb{P} [a_1 \text{ je řešení}] = \frac{1}{p} \quad \boxed{\times}$$